



Guimarães, 28 Abril – 1 Maio

ROBÓTICA'2006 – PROGRAMA

28 Abril (sexta-feira)

9h00: Acolhimento das equipas
9h00 – 13h00: Encontro Científico
9h30 – 23h00: Oficinas
9h30 – 23h30: Demonstrações
(4LL, Sim.2D, Sim 3D, Robot Bombeiro, Micro-Rato, First Lego League...)
9h30 – 23h30: Treinos CA, FRM, FRP, BSJ, FRJ, Dança J
13h30: Criação da Sociedade Portuguesa de Robótica
14h30 – 18h00: Encontro Científico
18h30: Sessão de abertura
20h00: Banquete

29 Abril (sábado)

9h30 – 23h: Oficinas
9h30 – 23h30: Demonstrações
(4LL, Sim.2D, Sim 3D, Robot Bombeiro, Micro-Rato, First Lego League...)
9h30 – 19h30: Treinos CA
9h30 – 23h30: Treinos Dança J
10h00 – 18h30: Provas BSJ
10h00 – 18h30: Jogos FRJ
10h00 – 23h30: Jogos FRM
10h00 – 23h30: Jogos FRP
19h30: RoboParty'2006 @ Guimarães
20h00 – 23h30: Competição CA (1ª manga)

30 Abril (domingo)

9h30 – 23h00: Oficinas
9h30 – 23h30: Demonstrações
(4LL, Sim.2D, Sim 3D, Robot Bombeiro, Micro-Rato, First Lego League...)
9h30 – 19h30: Treinos CA
10h00 – 18h30: Provas BSJ
10h00 – 18h30: Jogos FRJ

10h00 – 23h30: Jogos FRM
 10h00 – 23h30: Jogos FRP
 10h00 – 12h00: Treinos Dança J
 14h00 – 15h00: Entrevista do júri com as equipas
 15h00 – 18h00: Prova de Dança J
 18h00: Entrega dos Prémios
 20h00 – 23h30: Competição CA (2^a manga)

1 Maio (segunda-feira)

9h30 – 16h00: Oficinas
 9h30 – 16h00: Demonstrações
 (4LL, Sim.2D, Sim 3D, Robot Bombeiro, Micro-Rato, First Lego League...)
 10h00 – 16h00: Jogos FRM
 10h00 – 16h00: Jogos FRP
 9h30 – 12h00: Treinos CA
 12h30 – 16h00: Competição CA (3^a manga)
 16h00: Entrega dos Prémios
 16h30: Cerimónia de Encerramento

APOIOS

